


Как нарисовать клинический алгоритм (алгоритм действий врача) с помощью онлайн-редактора DrakonHub

С ЧЕГО НАЧАТЬ

1. Зарегистрируйтесь <https://drakonhub.com/signup>
 - Появится экран «Центр управления».
Система создаст проект, имя которого совпадает с именем пользователя (вашей учётной записи) в DrakonHub. Внутри проекта можно создавать папки и диаграммы.
2. **Нажмите** на кнопку «Мой проект».
3. **Нажмите** на кнопку «+диаграмма».
4. **Выберите** «ДРАКОН-схема».
5. В окне «Создать диаграмму» **введите** имя клинического алгоритма.
 - Имя можно изменить позже в любой момент.
6. Система покажет окно с обучающими видео.
 - «Вставка икон».
https://drakonhub.com/static/images/demo_drakon_insert.gif
 - «Пересадка лианы».
https://drakonhub.com/static/images/demo_drakon_join.gif
 - Каждое видео длится несколько секунд и показывает основы работы с редактором.
7. Чтобы закрыть окно с обучающими видео, **нажмите** кнопку «Закрыть».

СИЛУЭТ И ПРИМИТИВ

- Дракон-схема имеет две разновидности:
 - силуэт,
 - примитив.
- Рекомендуется рисовать клинический алгоритм в виде силуэта.
- Слева на панели инструментов есть кнопка «Силуэт / Примитив»
- Нажимая на эту кнопку, можно преобразовать силуэт в примитив и наоборот.

ПОДГОТОВКА К РИСОВАНИЮ

- Посмотрите видеоинструкцию: «Как нарисовать ДРАКОН-схему».
<https://bit.ly/36W8UZD>
<https://drakonhub.com/video-how-to-flowchart> (то же самое)

НАЧИНАЕМ РИСОВАТЬ КЛИНИЧЕСКИЙ АЛГОРИТМ

Редактор DrakonHub заботится о вас. Не беспокойтесь о сохранении своего алгоритма. Все изменения сохраняются автоматически.

1. Слева на панели инструментов **нажмите** кнопку «Основа».
 - Появится выпадающий список.
2. **Выберите** «Медик».
3. Используя кнопку «Силуэт / Примитив» **выберите** тип дракон-схемы: силуэт (рекомендуется) или примитив.
4. Чтобы **ВСТАВИТЬ** икону в дракон-схему, **щёлкните** мышью на нужной фигуре на панели инструментов. Например, на иконе «Действие».



- На дракон-схеме появятся жёлтые кружки, куда можно вставить икону.
5. **Щёлкните** мышью на нужном жёлтом кружке.
 6. Чтобы **удалить** икону из дракон-схемы, **щёлкните** на ней правой кнопкой мыши.
 - Появится выпадающий список.
 7. **Выберите** «Удалить».
 8. Чтобы **ПОМЕНИТЬ МЕСТАМИ** метки Да и Нет в иконе Вопрос, **щёлкните** на ней правой кнопкой мыши.
 - Появится выпадающий список.
 9. **Выберите** «Поменять местами Да и Нет».
 10. Чтобы **ИЗМЕНИТЬ ТЕКСТ** внутри иконы, **дважды щёлкните** на ней мышью.
 - Появится окно редактирования.
 11. **Отредактируйте** текст в окне.
 12. **Нажмите** кнопку «Сохранить» или комбинацию клавиш «Ctrl+Enter».
 13. Чтобы **ВСТАВИТЬ ВЕТКУ**, **нажмите** кнопку «Ветка силуэта» на панели инструментов.



- На дракон-схеме появятся жёлтые кружки, куда можно вставить ветку.
14. **Щёлкните** мышью на нужном жёлтом кружке.

КАК ПЕРЕСАДИТЬ ЛИАНУ

Лиана — это линия на дракон схеме, нижний конец которой можно оторвать и пересадить (перетащить) в другое место.

1. **Щёлкните** по лиане (по линии, которую вы хотите переместить) у её основания.
 - На дракон-схеме появятся жёлтые кружки, куда можно пересадить лиану.
2. **Щёлкните** нужный жёлтый кружок.

КАК ПЕРЕМЕЩАТЬСЯ ПО ДРАКОН-СХЕМЕ

- Способ 1. **Нажмите** среднюю кнопку мыши (колёсико) и **переместите** мышь.
- Способ 2. Удерживая клавишу Alt, **нажимайте** клавиши-стрелки.
- Способ 3. Удерживая клавишу Пробел, **нажмите** левую кнопку мыши и **переместите** мышь.

КАК ПЕРЕМЕСТИТЬ Икону В ДРУГОЕ МЕСТО ДРАКОН-СХЕМЫ

1. **Щёлкните** правой кнопкой мыши на иконе.
 - Появится выпадающий список.
2. **Выберите** «Вырезать».
 - На дракон-схеме появятся жёлтые кружки, куда можно вставить икону.
3. **Щёлкните** на нужном жёлтом кружке.

Если по какой-то причине кружки пропали (например, если вы переместились в другую дракон-схему), вырезанный элемент всё равно можно вставить.

4. Для этого **щёлкните** правой кнопкой мыши по фону и **выберите** команду «Вставить».
 - На дракон-схеме появятся жёлтые кружки, куда можно вставить икону.
5. **Щёлкните** мышью на нужном жёлтом кружке.

ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ

Горячие клавиши позволяют ускорить рисование клинических алгоритмов. Перечень горячих клавиш можно посмотреть, **щёлкнув** на кнопке ? в правом верхнем углу экрана.

- Как **ВСТАВИТЬ** икону в дракон-схему с помощью горячих клавиш?
1. **Нажмите** горячую клавишу. Например, латинскую A для иконы «Действие» (Action).
 - На дракон-схеме появятся жёлтые кружки, куда можно вставить икону.
 2. **Щёлкните** мышью на нужном жёлтом кружке.

КАК УДАЛИТЬ Икону ИЗ ДРАКОН-СХЕМЫ ДРУГИМ СПОСОБОМ

1. **Щёлкните** на иконе левой кнопкой мыши.
2. **Нажмите** клавишу Delete.

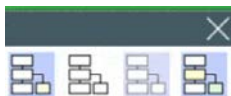
ОСОБЕННОСТЬ КНОПКИ «СИЛУЭТ / ПРИМИТИВ»

- Если нажать на кнопку «Силуэт / Примитив», когда дракон-схема уже является силуэтом, диаграмма будет преобразована в примитив. При этом все ветки, кроме крайней слева, **будут уничтожены**.
- Это действие, как и другие, можно отменить, **нажав** на кнопку «Отменить» в верхнем меню.



КАК ВЫБРАТЬ ЦВЕТОВУЮ РАСКРАСКУ ДРАКОН-СХЕМЫ

- Посмотрите видео «Цветовые схемы».
https://drakonhub.com/static/images/demo_drakon_theme.gif
- Рекомендуется выбирать цветовую схему только из четырех схем верхнего ряда:



КАК ПОДЕЛИТЬСЯ ССЫЛКОЙ НА ДРАКОН-СХЕМУ И КАК СОЗДАТЬ ГРУППУ

<https://drakonhub.com/team>

КУДА ПОСЫЛАТЬ ЗАМЕЧАНИЯ И ПРЕДЛОЖЕНИЯ

Замечания и предложения направлять по адресу stipan.mitkin@gmail.com

