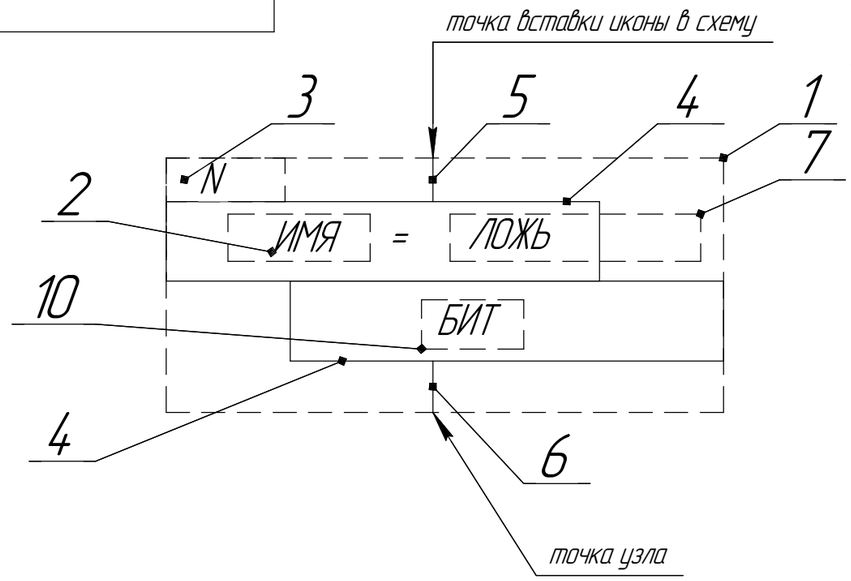
переменная

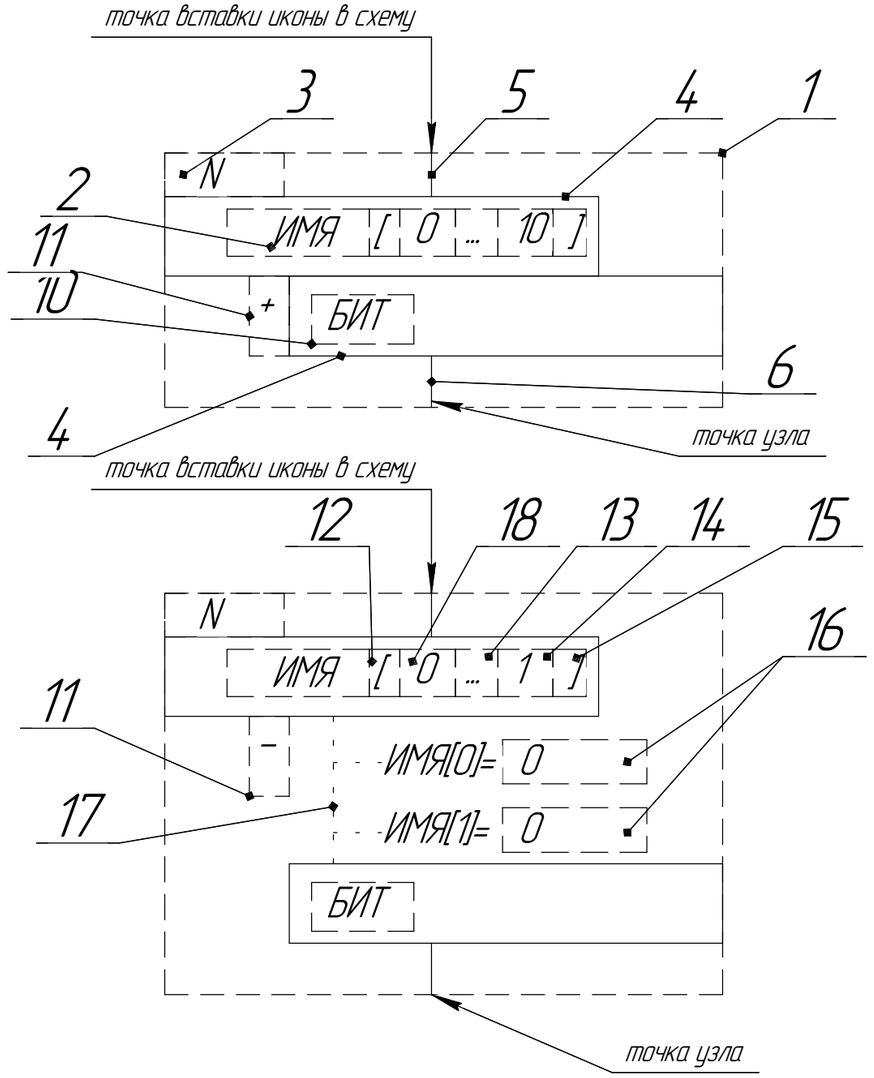


1. контейнер элементов
2. текстовое поле однострочное прозрачное. после окончания ввода имени переменной вся икона перестраивается под размер текстового поля
3. номер элемента по счетчику элементов в схеме
4. графический примитив иконы. Меняет цвет при переходе фокуса на икону
5. и 6 графический примитив маршрута меняет цвет в режиме исполнения
7. текстовое поле однострочное ввод начального значения переменной в режиме редактирования в режиме исполнения отображает значение переменой
10. прозрачная надпись. нажатие /К вызывает контекстное меню с вариантами типов переменных

Код ST формируемый иконой

var_[номер по счетчику переменных] : BOOL :=FALSE; (*ИМЯ*)

массив (на первом этапе только одномерный массив)



1. контейнер элементов
2. текстовое поле однострочное прозрачное. после окончания ввода имени масива вся икона перестраивается под размер текстового поля
3. номер элемента по счетчику элементов в схеме
4. графический примитив иконы. Меняет цвет при переходе фокуса на икону
5. и 6 графический примитив маршрута меняет цвет в режиме исполнения
10. прозрачная надпись. нажатие /К вызывает контекстное меню с вариантами типов переменных
11. кнопка открыть/скрыть дерево массива
12. прозрачная надпись
13. прозрачная надпись
14. текстовое поле ввода последнего номера для массива
15 прозрачная надпись
16.В режиме редактирования – ввод начального значения
В режиме исполнения заначение члена массива
17. дерево массива

Код ST формируемый иконой

ARRAY_[номер по счетчику переменных] ARRAY[0..1] OF BOOL;(*ИМЯ[0..1] БИТ*)

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата	Муравицкий	Техническое задание "среда разработки Дракон-П/К" ОКБ АМУРПО3	Лист

Копировал Формат А3

Подп. и дата | Инв. № дубл. | Взам. инв. № | Подп. и дата | Инв. № подл.