

базовый набор икон:

1. действие - описание действия содержится полностью в пределах иконы
2. вставка - описание действия дано на другой схеме, с заголовком, одноимённым с этой вставкой
3. вариант - показывает ветвление маршрута

универсальные иконы (используются по усмотрению пользователя)

1. полка
2. комментарий

программу, в рамках процедурного подхода, можно изобразить схемой, используя перечисленные выше иконы, применив их

в конструкциях:

1. примитив
 2. силуэт,
- в которых иконы соединяются маршрутами

с учётом графических правил:

1. запрет пересечений и обрывов маршрутов
2. запрет маршрутов между ветками силуэта(изнутри одной - внутрь другой)
3. ветвление маршрута разрешено только по одной стороне – справа
4. маршрут может ответвляться и идти назад в пределах примитива или ветки силуэта(цикл)
5. "конец" в примитиве и силуэте может быть только один
6. в примитиве "заголовок" и "конец" лежат на одной вертикали – шампуре
7. в силуэте начало и первый выход ветки лежат на одной вертикали - шампуре
8. "заголовок" может быть у каждой ветки силуэта (присоединяется к иконе "имя ветки")
9. ветка может иметь несколько выходов (иконы "адрес") и только один вход ("имя ветки")
10. маршрут начинается от иконы "заголовок" и заканчивается иконой "конец"

и с учётом когнитивных правил, основанных на каком-либо знании и улучшающих понимание схемы.

базовый набор:

1. главный маршрут должен идти по шампуру
 2. правее - хуже
 3. правее - позже
 4. правее - больше скорость
 5. правее - выше температура
- Этот набор может дополняться в процессе разработки схемы.

более наглядной схема получается с иконами для структурных предложений:

1. цикл
2. развилка (аналог иконы «вариант» на 2 выхода)

может применяться **расширенный набор икон** (иконы под предметную область):

1. таймер
2. параллельный процесс
3. период
4. ввод
5. вывод
6. параметры и т.д..